

09 november 2023

H&R Speciale Editie deel 3

De provisonale bal

Een ander woord voor provisonaal is tijdelijk of voorlopig en dat is precies de kern van het gebruik van de provisonale bal volgens regel 18.3.

Wanneer mag je dan een provisonale bal spelen? Alleen als je **vermoedt** dat de gespeelde bal buiten de baan is gegaan of mogelijk niet te vinden is en waarbij de bal niet in een hindernis terecht is gekomen! Bij twijfel of de bal in een hindernis terecht is gekomen: speel een provisonale bal.

Weet je **zeker** dat de bal buiten de baan is dan moet je een nieuwe bal spelen die dan ook direct de bal in het spel is! Je hebt dan twee mogelijkheden:

- Spelen vanaf de plaats waar de vorige slag met de bal, die buiten de baan is gegaan, is gedaan met bijtelling van één strafslag, zie regel 14.6.
- Het alternatief volgens lokale regel 6, waarbij je een bal mag droppen in een dropping zone op de hoogte van een referentielijn, tussen de plek waar de bal buiten de baan is gegaan en de fairway, met bijtelling van twee strafslagen, zie verdere uitleg bij de lokale regel. Deze mogelijkheid is niet van toepassing bij officiële club- of NGF-wedstrijden.

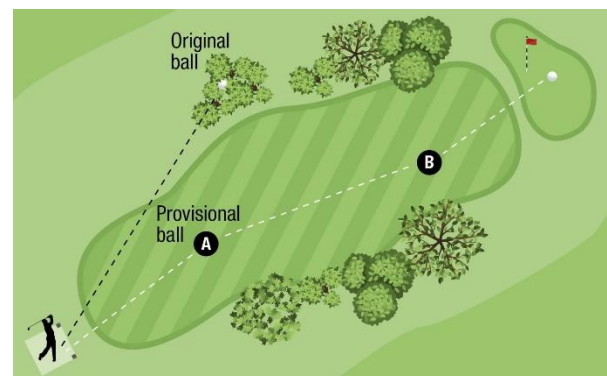
Weet je **zeker** dat je bal in een hindernis is gegaan dan mag je **geen** provisonale bal spelen maar moet je gebruikmaken van de mogelijkheden van regel 17, spelen zoals de bal ligt of ontwijken met bijtelling van één strafslag. Voor hole 10 en 18 gelden lokale regels voor het gebruiken van verplichte dropping zones.

Als je in deze gevallen wel een provisonale bal speelt dan wordt deze bal direct de bal in het spel met bijtelling van één strafslag!

Hoe speel je een provisonale bal?

- Je kondigt aan je medespeler(s) duidelijk aan dat je een provisonale bal gaat spelen: "**Ik speel nu een provisonale bal!**" Dit doe je vóórdat je de bal speelt.
- Op dezelfde plek als waar je de vorige slag hebt gedaan en waarbij de bal dus waarschijnlijk verloren is of buiten de baan is gegaan. Als je laatste slag op de afslagplaats van de hole was dan mag je uiteraard de bal weer opteeën! Hierna mag je verder gaan met het spelen met de provisonale bal totdat deze bal verder ligt dan de vermoedelijke plek waar je oorspronkelijke bal verloren is gegaan of buiten de baan is gegaan.

Zie de afbeelding hieronder voor een voorbeeld.



De speler heeft een bal geslagen en die is in de bosjes gegaan aan de linkerkant!

De speler mag nu verder spelen met de provisonale bal (A) totdat hij bij de plek komt waar de bal de bosjes is ingegaan, dan moet hij gaan zoeken. Vindt hij de bal dan moet hij verder spelen met de gevonden bal en moet de provisonale bal worden opgepakt. Vindt hij de oorspronkelijke bal niet binnen drie minuten dan is de oorspronkelijke bal verloren en mag hij verder spelen met de provisonale bal, die dan de bal in het spel is geworden met de bijtelling van één strafslag en de gespeelde slagen met de provisonale bal, in dit voorbeeld dus één gespeelde slag en één strafslag.

Speelt de speler verder met de provisionele bal , zoals vanaf punt (B), dan waar de oorspronkelijke bal verloren is gegaan dan wordt de provisionele bal de bal in het spel, met bijtelling van één strafslag. Als de oorspronkelijke bal alsnog wordt gevonden dan mag niet met deze oorspronkelijke bal verder worden gespeeld, doe je dat wel dan kost dat twee strafslagen extra bij strokeplay en verlies je de hole bij matchplay, zie regel 14.7.

Speel je bal vanaf de juiste plaats

Dit lijkt logisch en toch, als je zo veel spelers hiermee de fout in ziet gaan, blijkt dit voor velen toch niet zo'n bekend terrein. En de bijbehorende algemene straf van 2 slagen bij strokeplay en verlies van de hole bij matchplay volgens R14.7 wordt gemakshalve helemaal vergeten.

Er zijn verschillende manieren waarop de bal in het spel gebracht kan worden namelijk slaan, droppen en plaatsen. Op de afslagplaats wordt de bal door er een slag naar te maken in het spel gebracht. De juiste plaats hierbij is tussen de T-markers en maximaal 2 stoklengten daarachter. Hoe de bal al of niet op het pinnetje wordt gezet, gegooid of wat dan ook is irrelevant. De bal is immers nog niet in het spel.

Droppen van een bal wordt gedaan na het ontwijken van een hindernis, obstakel, ingebedde bal, straf nemen van slag en afstand, onspeelbaar verklaarde bal of de lokale regel voor een verloren bal. Hierbij spelen enkele specifieke regels een grote rol. Ontwijken van een hindernis (die op Bergvliet allemaal rood zijn gemarkeerd) mag lateraal worden gedaan, op een lijn naar achteren of door opnieuw te slaan. Hierbij is het van belang dat de locatie waar de bal de hindernis is ingegaan (dus de lijn tussen twee rode palen heeft gekruist) zo nauwkeurig mogelijk te bepalen. Vanaf dit referentiepunt mag naar links of rechts worden gedropt (hetgeen vrijwel altijd goed gaat). Er mag ook een denkbeeldige lijn worden getrokken VANAF DE HOLE door dit referentiepunt en dan zo ver men wil naar achteren. Hier gaat het vaak fout

omdat de lijn bijvoorbeeld wordt genomen vanaf de afslagplaats, het punt waar de bal is gevonden of in het water is gegaan etc. Bij deze laatste acties speelt men dus altijd vanaf de verkeerde plaats en "verdient" de speler de algemene straf.

Overigens is bij dit "achteruit ontwijken" sinds 1 januari dit jaar een regelwijziging van kracht. Als de lijn volgens regel 17.1d(2) is bepaald en de bal op deze lijn wordt gedropt en hij verrolt een stukje (maximaal 1 clublengte) naar voren dan volgt geen straf. Immers was het punt van droppen op genoemde lijn een vrije keuze. Het is dan niet redelijk om, als de bal wat verrolt, een straf te geven. Er is immers ook geen sprake van aanzienlijk voordeel.

(Terug-) Plaatsen van de bal wordt gedaan nadat deze conform een regel is opgenomen of nadat deze door een invloed van buitenaf is verplaatst / bewogen (bijv. tegenaan geschopt tijdens zoeken, verplaatst door maaimachine etc.) Bij terugplaatsen nadat de bal is bewogen moet de oorspronkelijke plaats zo nauwkeurig mogelijk worden ingeschat. Als de bal in deze gevallen niet wordt terug geplaatst speelt men dus van de verkeerde plaats.

Bij ontwijken van een obstakel, tijdelijk water etc. gaat het om het nearest point of relief en dus zeker niet het 'nicest point'. Hierbij hoort ook achteruit ontwijken wat vaak (bijvoorbeeld igv tijdelijk water) dichterbij de oorspronkelijke bal is dan zijwaarts ontwijken. Het nearest point bepaalt vervolgens de dropzone waarin gedropt dient te worden.

Op de green mag de bal, na te zijn gemarkeerd, worden opgenomen. Bij het terugplaatsen is het wel van belang dat dit op de juiste plaats gebeurt. Dus als de marker achter de bal wordt gelegd moet de bal ook voor de marker worden terug geplaatst. En als de marker naast de bal wordt gelegd moet de bal ook naast de marker worden terug geplaatst.

Veel spel plezier!
H&R commissie